 Создай карточку с фиксированными размерами и ограничением максимальной ширины и высоты.

 Реализуй блок, содержимое которого можно прокручивать при переполнении.

 Сделай адаптивный блок с отступами в относительных единицах (rem, %).

 Создай галерею из трёх изображений с отступами между ними.

 Реализуй блок с box-shadow и border-radius, чтобы получился эффект карточки.